

## PROGRAMA DE PROVA

### Área de Conhecimento: Ciência da Computação

#### Itens:

1. Algoritmo: estruturas de repetição e vetor.
2. Algoritmos de ordenação: estratégia de divisão-conquista.
3. Estruturas de Dados: pilhas e filas e aplicações.
4. Árvores: operações em uma árvore binária de busca.
5. Algoritmos do menor caminho em grafos.

#### Bibliografia:

- CORMEN, T. H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
- KNUTH, D. E. The Art of Computer Programming. Vol. 1, 2, 3 e 4. Addison Wesley, 1997.
- SEGEWICK, R. Algorithms in C++: Parts 1-4 Fundamentals, Data Structures, Sorting, Searching. 3ª. ed., Addison-Wesley, 1998.
- SZWARCFITER, J. L.; MARKENZON, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. Ed. LTC, 1994.
- TERADA, R. Desenvolvimento de Algoritmo e Estruturas de Dados. McGraw Hill, 1991.
- WIRTH, N. Algoritmos e Estruturas de Dados. Rio de Janeiro: LTC, 1999.