

PROGRAMA DA PROVA

ÁREA DE CONHECIMENTO: Ciência da Computação

Itens:

1. Estruturas de Dados Elementares: Listas, Filas e Pilhas.
2. Estrutura de Dados do Tipo Árvore: Árvore Binária.
3. Métodos de Ordenação: Insertion Sort, Selection Sort, Bubble Sort e Merge Sort.
4. Algoritmos em Grafos: Representação de grafos, Busca em Largura e Busca em Profundidade.

Bibliografia:

CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L. e STEIN, C. **Algoritmos: teoria e prática**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

SZWARCFITER, J. L. e MARKENZON, L. **Estruturas de Dados e seus Algoritmos**. São Paulo: LTC, 2010.

TENENBAUM, A. M.; LANGSAM, Y e AUGENSTEIN, M. J. **Estruturas de dados usando C**. Rio de Janeiro: Makron Books, 1995.

ZIVIANI, N. **Projetos de Algoritmos com Implementação em Pascal e C**. São Paulo: Cengage Learning, 2010.